¡LA REVISTA OFICIAL!

¡Con dos pósters!

POKÉMON

Nº 32

¡Hazte con todos!™

Los mejores trucos para

POKÉMON

JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES

SOL Y LUNA

ALBOR DE GUARDIANES

www.pokemon.es

panini REVISTAS

MARVEL

SPIDER-MAN

Homecoming

ENTREVISTAS

TRAS LAS CÁMARAS

CÓMIC INÉDITO

PÓSTERS

REVISTA OFICIAL DE LA PELÍCULA

¡YA A LA VENTA!

MARVEL
marvel.com
© 2017 MARVEL

panini revistas

Sumario

JCC Pokémon

Página 4
Con nuestros consejos podrás sacar máximo partido a tu baraja.

Aventura Pokémon

Páginas 12 y 22
Ash y sus amigos son testigos de la curiosa amistad entre la Enfermera Joy y Audino.

Pasatiempos

Páginas 8, 9, 21, 30 y 31

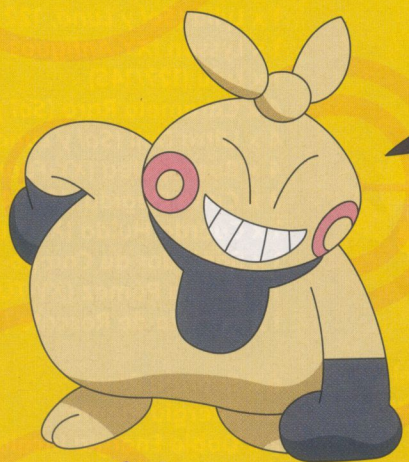
Escríbenos

Página 30

Pokédex

Página 28
Meowth forma Alola

Página 10
Audino



Página 11
Makuhita

Página 29
Pikipek

Carta de presentación

¡Hola a todos!

Para este número os hemos preparado los mejores trucos para que triunféis con el JCC Pokémon, ya no habrá quién os plante cara. También encontraréis las secciones habituales y los pasatiempos Pokémon más divertidos.
Como ya sabéis, los protagonistas de las últimas páginas de la revista sois vosotros, así que seguid mandándonos vuestras fotos y dibujos. El espacio es limitado y quizá vuestra foto o dibujo tarde unos meses en salir, pero tened paciencia, ya que publicaremos tantas como nos sea posible.

¡Hasta el próximo número!

El equipo de redacción de la revista Pokémon
Correo-e: pokemon@panini.es

©2017 Pokémon. ©1995-2017 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ® y los nombres de los personajes son marcas de Nintendo.

El albor de los rayos y los guardianes

¡Construye una poderosa baraja de Sol y Luna–Albor de Guardianes!

Pokémon™
JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES
Sol y Luna
Albor de Guardianes

Las posibilidades que encontrarás en la expansión *Sol y Luna–Albor de Guardianes* son eléctricas, sobre todo si optas por escoger unos cuantos combos poderosos y los añades a tu baraja. En este número, te presentamos una fortísima y divertida baraja que combina al fantástico Tapu Lele-*GX* (60/145) con los fuertes golpes de Vikavolt-*GX* (45/145) y Golisopod (9/145). Cuando juegues con esta baraja, verás combos superpotentes, ya sea en casa o en un torneo Pokémon.

Baraja *Cañón Planta*

3 x Vikavolt-*GX* (45/145)
2 x Vikavolt (*Sol y Luna*, 52/149)
2 x Charjabug (*Sol y Luna*, 51/149)
4 x Grubbin (*Sol y Luna*, 13/149)
2 x Golisopod (9/145)
2 x Wimpod (8/145)
1 x Tapu Lele-*GX* (60/145)
1 x Shaymin-*EX* (*XY-Cielos Rugientes*, 77/108)

4 x Profesor Ciprés (*XY-TURBOlímite*, 107/122)
2 x N (*XY-Destinos Enfrentados*, 105/124)
1 x Valentía de Brock (*XY-Evoluciones*, 74/108)
1 x Lylia (*Sol y Luna*, 122/149)
1 x Lysson (*XY-Antiguos Orígenes*, 78/98)
1 x Lulú (127/145)
4 x Caramelo Raro (*Sol y Luna*, 129/149)
4 x Ultra Ball (*Sol y Luna*, 135/149)
4 x Buscapelea (*XY-Fuerzas Fantasmales*, 109/119)*
3 x Cinta Elegida (121/145)
1 x Cuerda Huida (*XY-Duelos Primigenios*, 127/160)
1 x Soplador de Campo (125/145)
1 x Piedra Pómez (*XY-TURBOimpulso*, 137/162)
1 x Camilla de Rescate (130/145)

6 x Energía Rayo
6 x Energía Planta
2 x Doble Energía Incolora (*Sol y Luna*, 136/149)

*Aunque *XY-Fuerzas Fantasmales* ha salido del formato Estándar, esta carta todavía es legal porque apareció como carta rara secreta en *XY-Cielos Rugientes*.

Comencemos por el principio: Tapu Lele-*GX* (60/145) aparece en muchas barajas competitivas por una buena razón. Si te fijas, verás que en esta baraja no hay Energías Psíquicas, a pesar de que Tapu Lele-*GX* es un Pokémon de tipo Psíquico, ¡y esto se debe a que sus mejores trucos no necesitan Energía Psíquica! Su habilidad es genial (cuando juegas a Tapu Lele-*GX* de tu mano a tu Banca, puedes buscar en tu baraja una carta de Partidario y ponerla en tu mano) y su ataque Impulso de Energía solo requiere dos Energías Incoloras y hace 20 puntos de daño por cada Energía unida a ambos Pokémon Activos. Así que, juega a Tapu Lele-*GX*, hazte con tu carta de Partidario, añádele Doble Energía Incolora (*Sol y Luna*, 136/149) y ¡a por todas! ¡Es un gran, gran Pokémon!

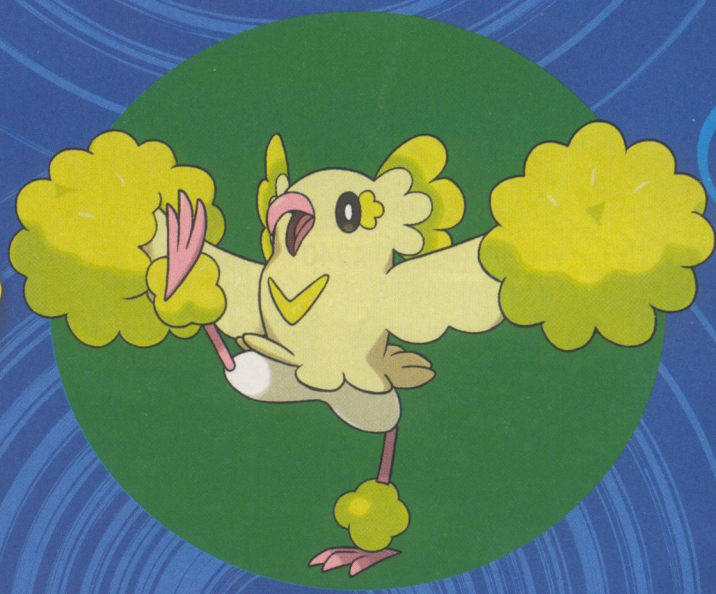
También te darás cuenta de que esta baraja cuenta con un gran número de cartas de Energía. Existen dos razones: el ataque de Tapu Lele-*GX* mejora con cada Energía unida, y Vikavolt (*Sol y Luna*, 52/149) puede sacar dos cartas de Energía de tu baraja en cada turno gracias a su habilidad Carga Fuerte. Así que tener muchas cartas de Energía Planta, Rayo y Doble Energía Incolora tiene mucho sentido.

El ataque Superelectrocañón de Vikavolt-*GX* será el pilar ofensivo de tu baraja porque causa 180 puntos de daño, pero tienes que deshacerte de dos Energías de Vikavolt-*GX* cada vez que lo usas. La habilidad Carga Fuerte de Vikavolt va genial para recargar. Como ambos evolucionan de Charjabug (*Sol y Luna*, 51/149), la combinación es fácil de construir. Además, Caramelo Raro (*Sol y Luna*, 129/149) también sirve de ayuda. Ya que Vikavolt busca tanto Energía Planta como Rayo, también ayuda a cargar de Energía a Golisopod. Combinar las Garras Resueltas de Golisopod con la carta de Herramienta Pokémon Cinta Elegida (121/145) te permite causar 180 puntos de daño a los Pokémon-*GX* y Pokémon-*EX* rivales. ¡Esto acaba siendo un KO para muchos Pokémon!

¡JUEGA COMO UN PROFESIONAL!

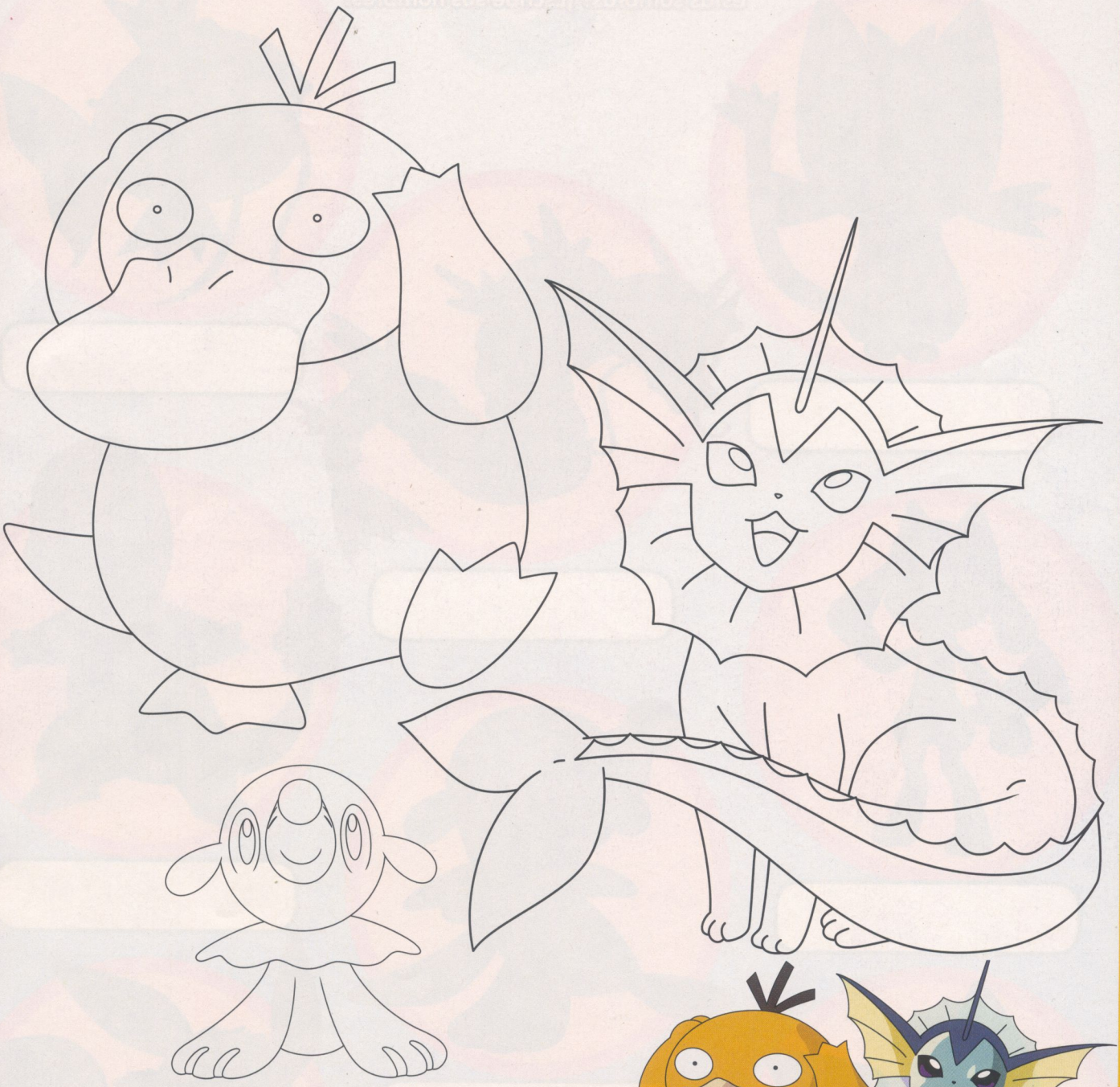
Esta baraja incluye varias cartas estándar conocidas de gran utilidad, como Shaymin-*EX* y Buscapelea, y las más nuevas que te serán igualmente útiles. Soplador de Campo tiene un claro uso: romper los combos rivales que requieren una carta de Herramienta o Estadio en particular. Puedes usar a Lylia o al Profesor Ciprés para encontrarlo (y normalmente puedes hacerlo con Buscapelea o Tapu Lele-*GX*) si parece que la combinación de la baraja de tu rival está funcionando demasiado bien. Si ves que tu propia combinación no va demasiado bien, Camilla de Rescate puede recuperar Pokémon de la pila de descartes y devolver uno a tu mano o poner tres en tu baraja y barajar todas las cartas.

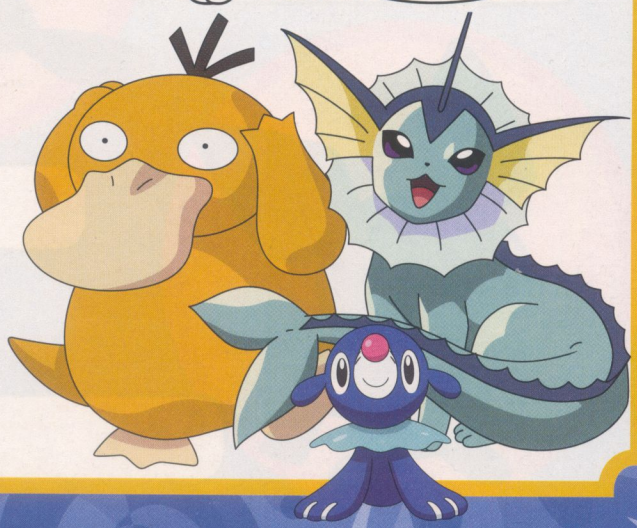
Si no tienes todas las cartas de la lista, puedes buscar buenos substitutos. Por ejemplo, puedes substituir a Oricorio (46/145) por otro Pokémon, o cambiar alguna de tus cartas favoritas de Partidario nuevas por Buscapelea o Ultra Ball.



Para más información sobre JCC Pokémon, visita: www.pokemon.es

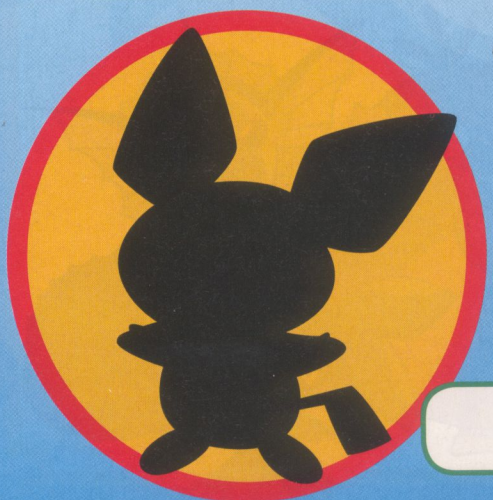
¡COLOREA!





¡Sombras Pokémon!

¿Sabrías decir a qué Pokémon pertenecen estas sombras? ¡Escribe sus nombres!



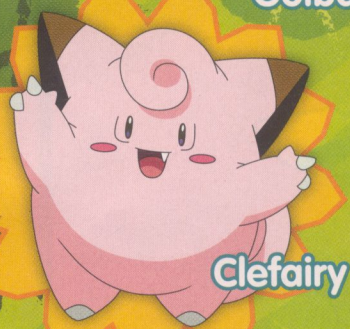
¿CUÁNTOS...

... POKÉMON DE **TIPO PLANTA** HAY EN ESTA PÁGINA? ¡MÁRCALOS!

Golbat ☐

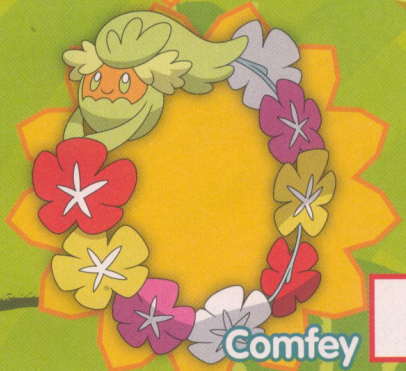
Haunter ☐

Gogoat ☐



Clefairy ☐

Palossand ☐

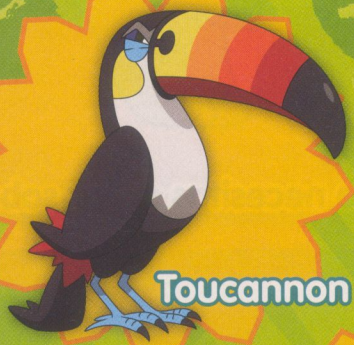


Comfey ☐

Leafeon ☐

Bounsweet ☐

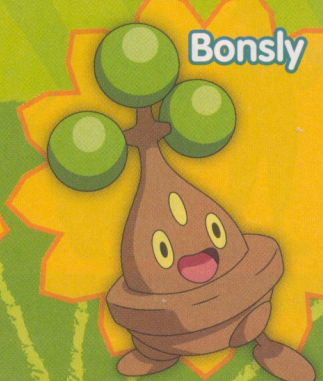
Komala ☐



Toucannon ☐

Rowlet ☐

Bewear ☐



Bonsly ☐

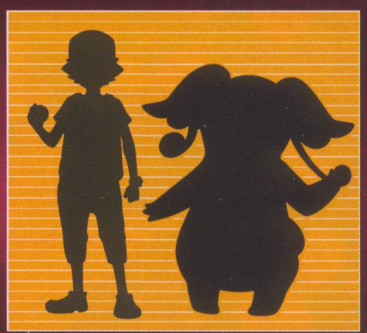
Encontrarás la solución en la página 34.

Pokédex oficial

Audino

Con las antenas de sus oídos, perciben el estado de un rival o predicen cuándo va a eclosionar un Huevo Pokémon. También puede conocer el estado de ánimo y salud por los latidos del corazón.

Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon :

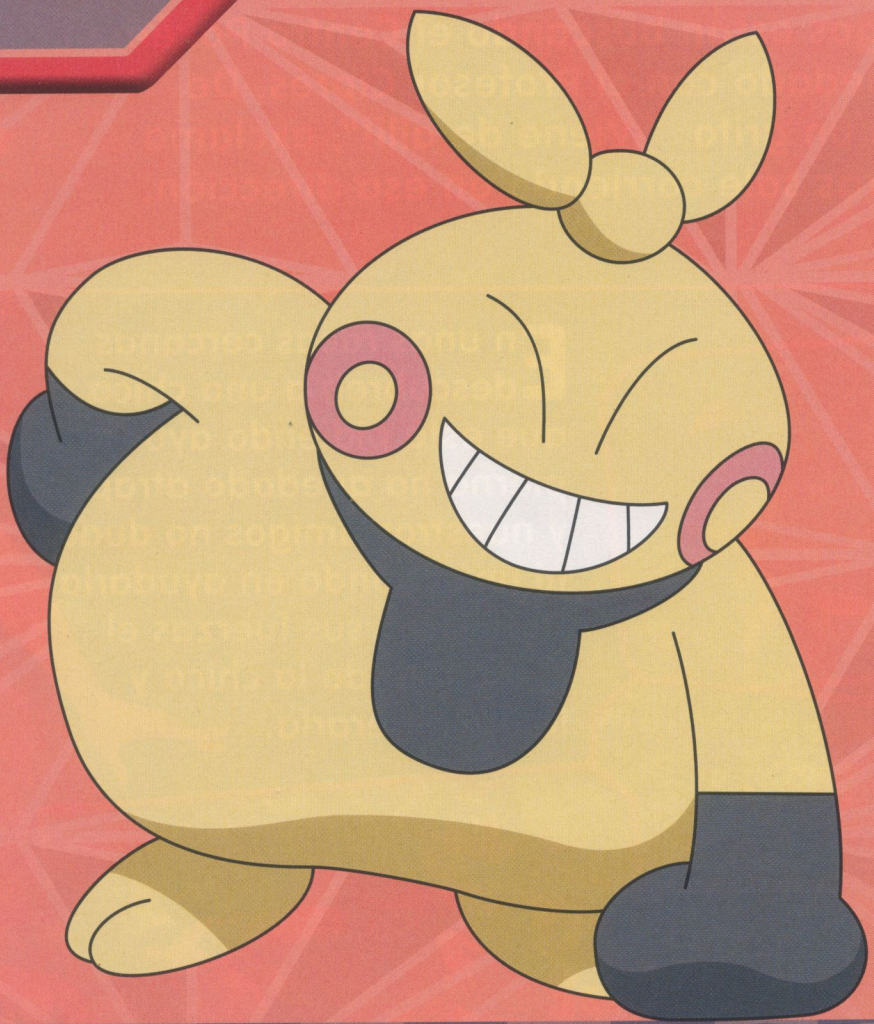


Tipo:	Normal
Altura:	1,1 m
Peso:	31 kg

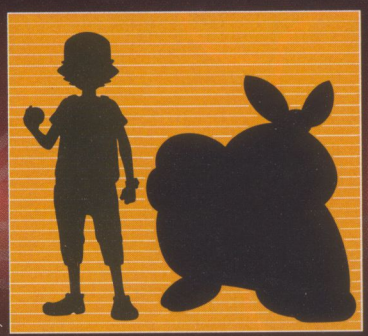
Pokédex oficial

Makuhita

Makuhita es tenaz. Da igual las veces que le venzan; volverá a ponerse en pie y a atacar. De hecho, cada vez que se recupera, acumula más energía para poder evolucionar.



Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon:



Tipo: Lucha
Altura: 1 m
Peso: 86,4 kg

Evoluciones:

Makuhita

Hariyama

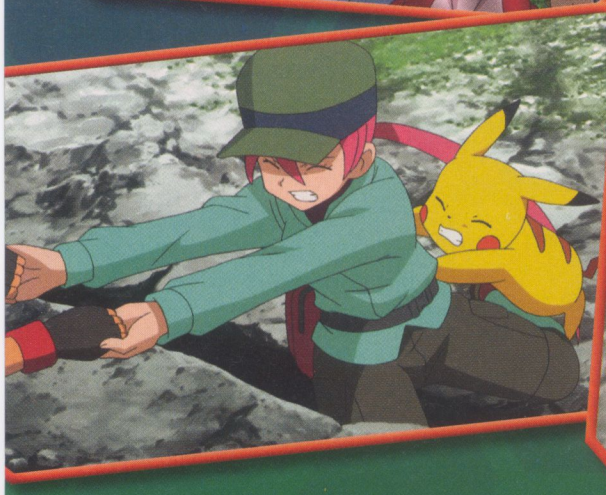
© 2017 The Pokémon Company International. ©1997-2017 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. TM, ®Nintendo.

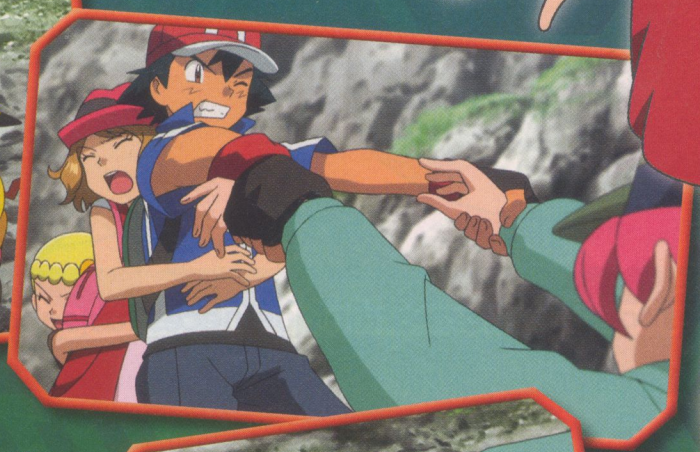
POKÉMON SERIE XYZ

¡Gigabatalla con megaresultados!

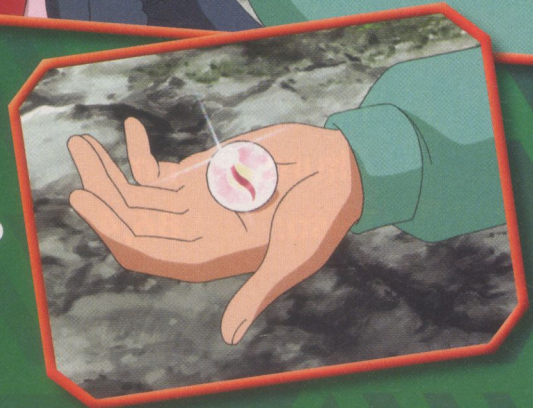
Nuestros amigos están buscando el Centro Pokémon, donde han quedado con el Profesor Ciprés. De repente, oyen un grito. "¡Viene de allí!", exclama Serena mientras sale corriendo en esa dirección. "¡Vamos!".

En unas rocas cercanas descubren a una chica que está pidiendo ayuda. Su pierna ha quedado atrapada y nuestros amigos no dudan ni un segundo en ayudarla. Con todas sus fuerzas el grupo tira de la chica y logran liberarla.

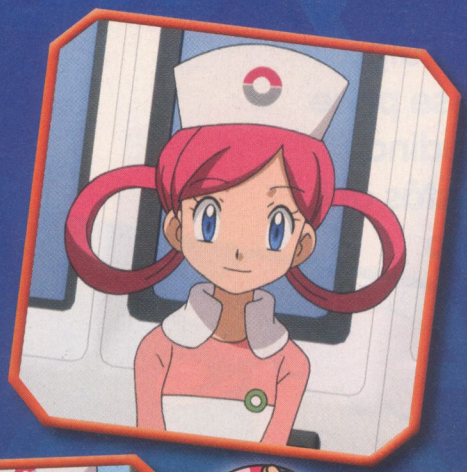




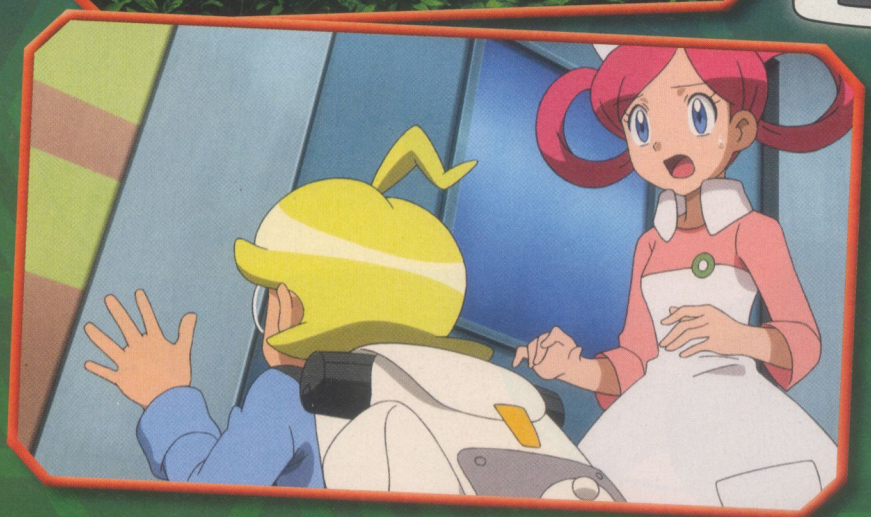
"¿Cómo quedaste atrapada?", pregunta Serena. "Perdí el equilibrio mientras buscaba esto". La chica muestra un objeto brillante. "¡Una megapiedra!", exclaman todos a la vez.



El grupo de amigos se da cuenta de que se les ha hecho tarde y le preguntan a la chica si sabe dónde está el Centro Pokémon. "En agradecimiento por salvarme, yo misma os llevaré al Centro Pokémon", responde la chica.

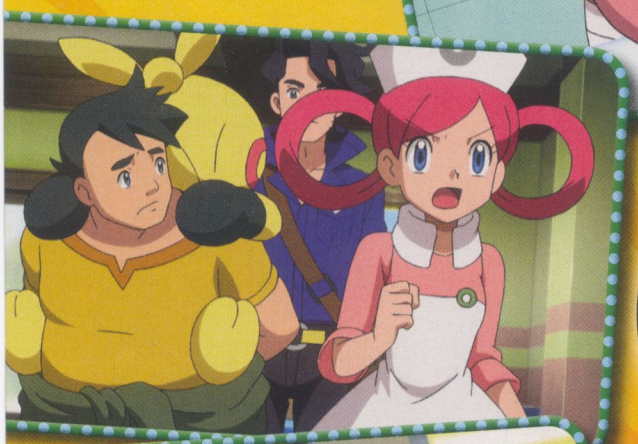


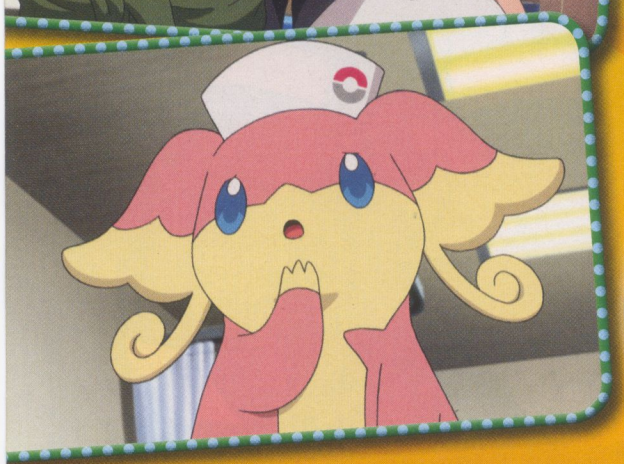
Siguen a la chica hasta una ambulancia. Al cambiarse de ropa, nuestros amigos se dan cuenta de que la chica desconocida es en realidad la Enfermera Joy. El grupo se pone en marcha. El Team Rocket observa de cerca.



Los villanos pretenden colarse en el Centro Pokémon y robar todos los Pokémon. Dentro del centro, la Enfermera Joy observa que la puerta de la sala de observación está atascada. Lem intenta ayudar: "Al otro lado hay algo que bloquea la puerta".

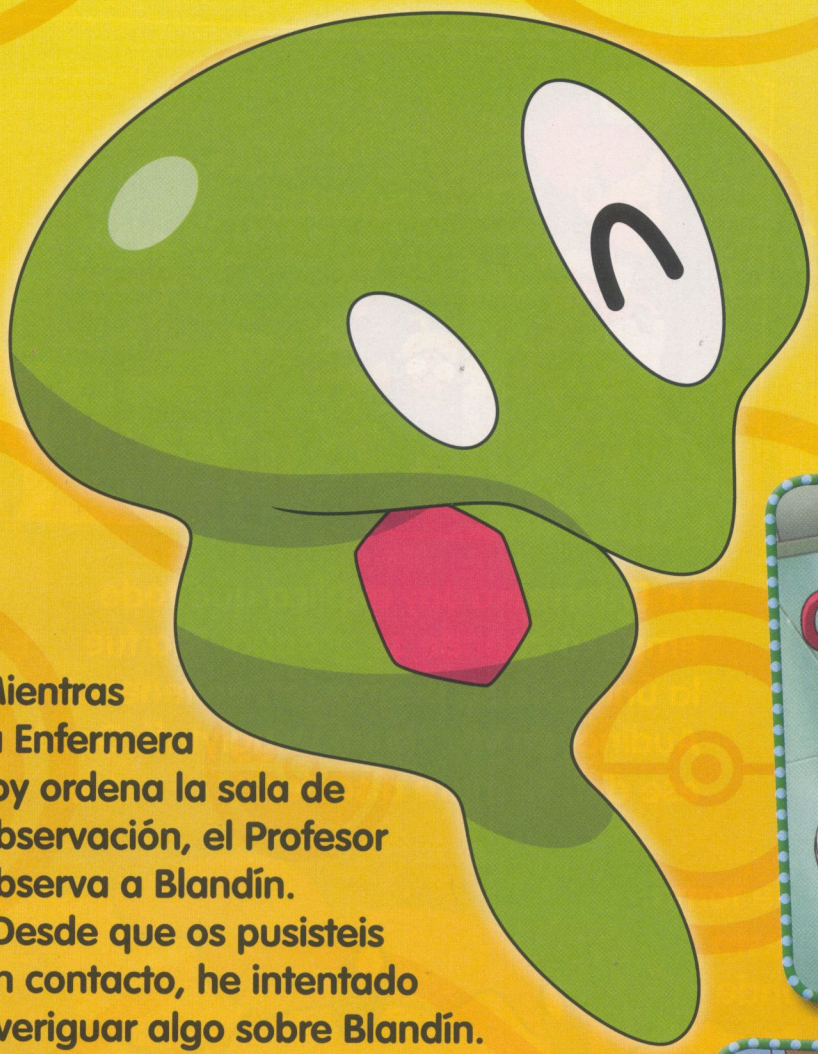
La Enfermera Joy murmura algo ininteligible y de repente se pone a gritar muy enfadada: "¡Audino, ábreme la puerta! ¡Sé que estás ahí dentro!". Nuestros amigos no entienden nada. "¿Audino está ahí dentro?", pregunta Clem, confundida.



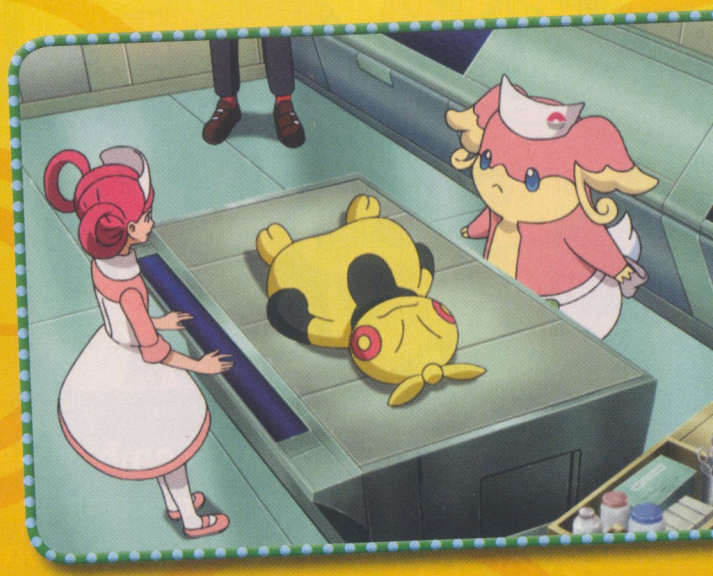


La Enfermera Joy les explica: "Audino se ha enfadado conmigo porque he tardado un poco en volver". El Pokémon se ha encerrado en la sala y está curando a Zigzagoon.

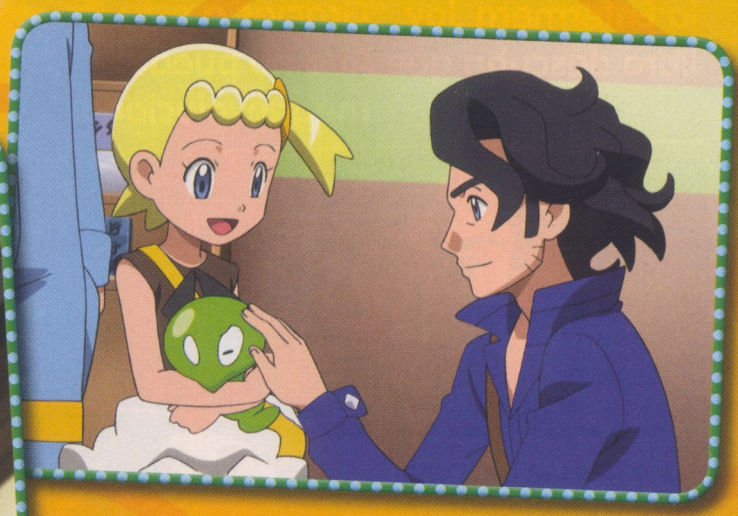
Todos intentan convencer a Audino para que abra la puerta, pero solo una urgencia convence al Pokémon. Un hombre llega al Centro Pokémon con un Makuhita que necesita atención inmediata. Audino abre la puerta.

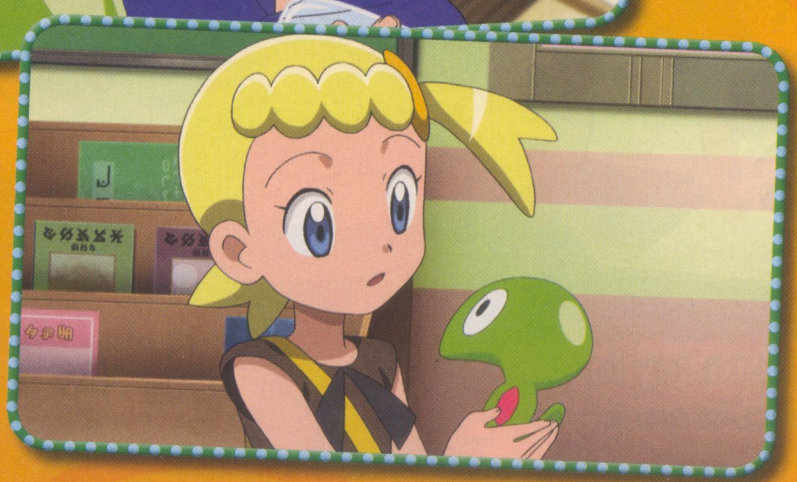


A pesar de sus diferencias, la Enfermera Joy y Audino trabajan en equipo y en pocos minutos Makuhita ha vuelto a la normalidad. En ese momento llega el Profesor Ciprés.



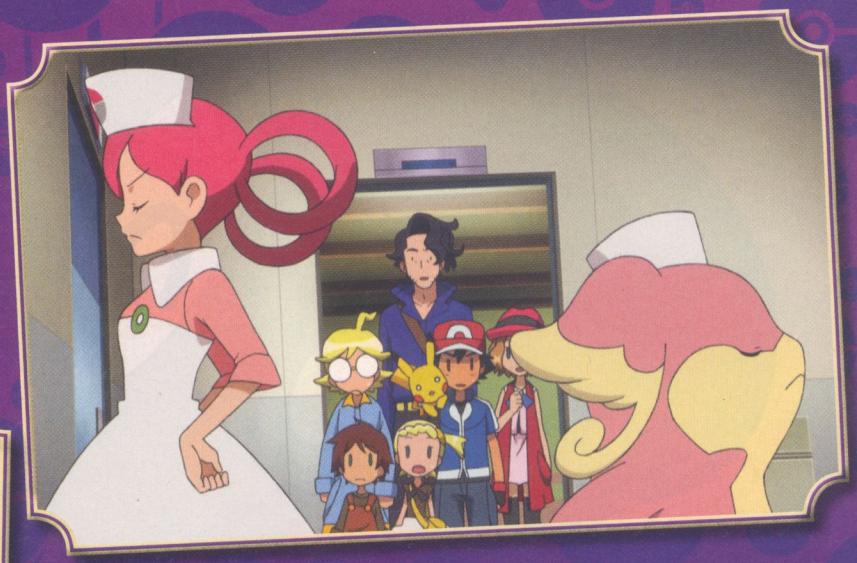
Mientras la Enfermera Joy ordena la sala de observación, el Profesor observa a Blandín. "Desde que os pusisteis en contacto, he intentado averiguar algo sobre Blandín. Incluso he hablado con distintos institutos de investigación,

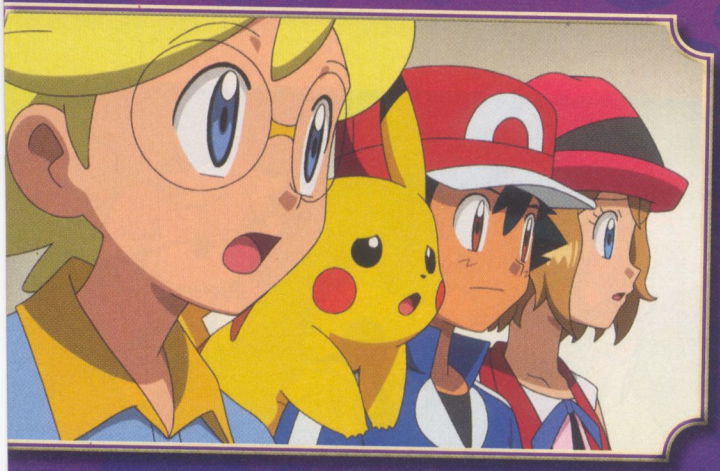




pero no existen registros sobre él en ningún parte". El Profesor toma muestras de los tejidos de Blandín para seguir investigando. "Esto se vuelve más y más misterioso. ¿Se puede saber qué eres, Blandín?", pregunta Clem.

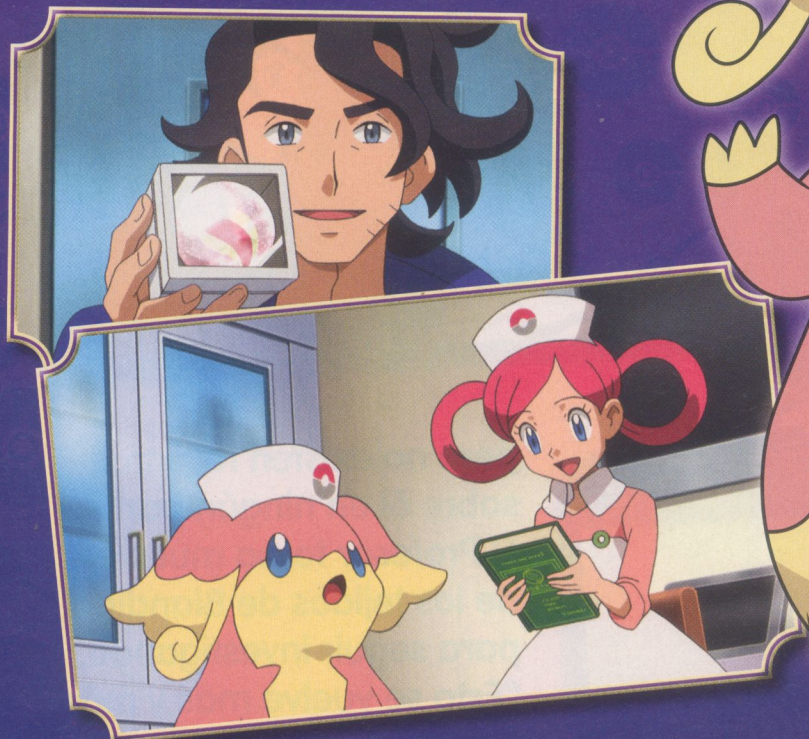
La Enfermera Joy y Audino están discutiendo de nuevo. Nuestros amigos intentan poner paz. "¿Siempre os peleáis tanto?", pregunta Lem.





La Enfermera Joy explica que todo empezó cuando se graduó. Ella fue la única de su promoción en tener un Audino, en vez de un Wigglytuff. Desde ese día, siempre discuten.

El Profesor Ciprés intenta cambiar de tema: "Creo que fuiste tú quien encontró esta megapiedra, ¿no?". "Así es", responde la Enfermera Joy. "Gracias a este libro descubrí que Audino puede megaevolucionar".



¿Ha encontrado la Enfermera Joy la megapiedra adecuada? ¡Descúbrelo en la página 22!

© 2017 The Pokémon Company International. © 1995-2017 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo

© 2017 The Pokémon Company International. © 1995-2017 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo

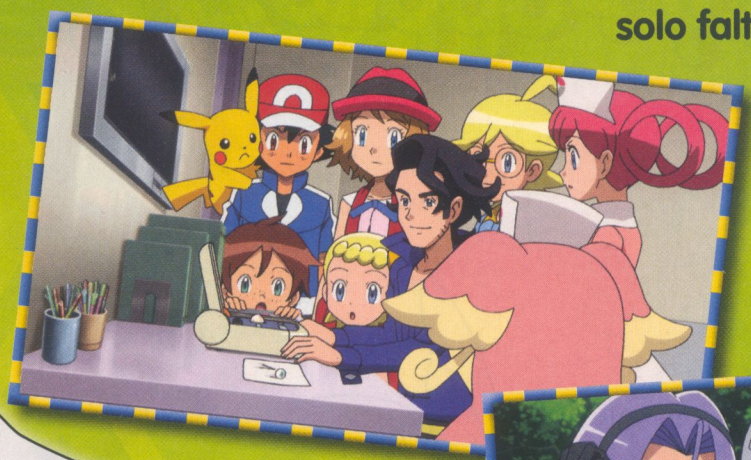
¡Colorea a Rowlett, Litten y Popplio!

Pokémon SERIE XYZ

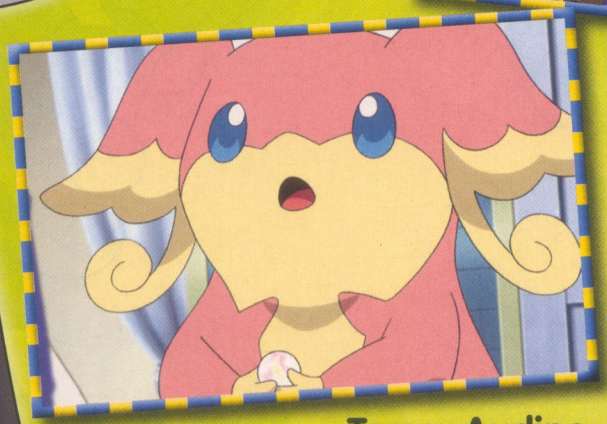
© 2017 The Pokémon Company International. ©1997-2017 Nintendo, Creatures, GAME FREAK, TV Tokyo, ShoPro, JR Kikaku. TM, ®Nintendo.

¡Viene de la página 16!

La Enfermera Joy quería megaevolucionar a Audino, ya que así sus poderes de curación serían mucho mayores. Las discusiones eran fruto de un malentendido. Ahora solo falta saber si la piedra que ha encontrado es la correcta.

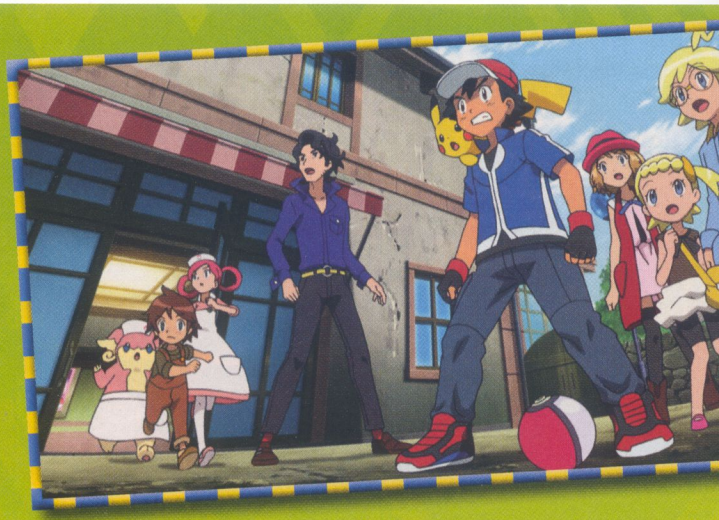


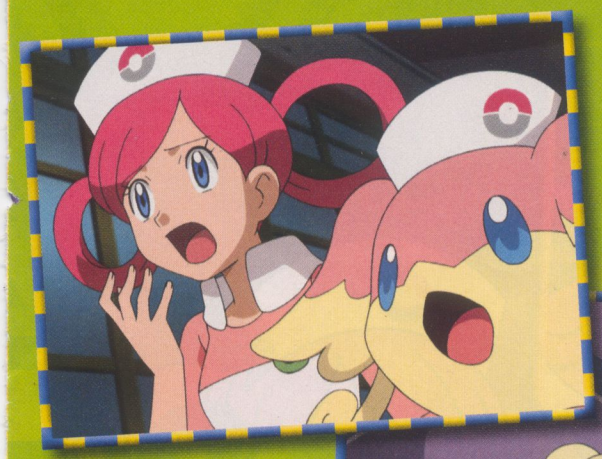
El Profesor Ciprés desempaqueta su minisincronizador de análisis. El grupo de amigos observan fijamente la pantalla esperando conocer el resultado. El Team Rocket lo ha oído todo.



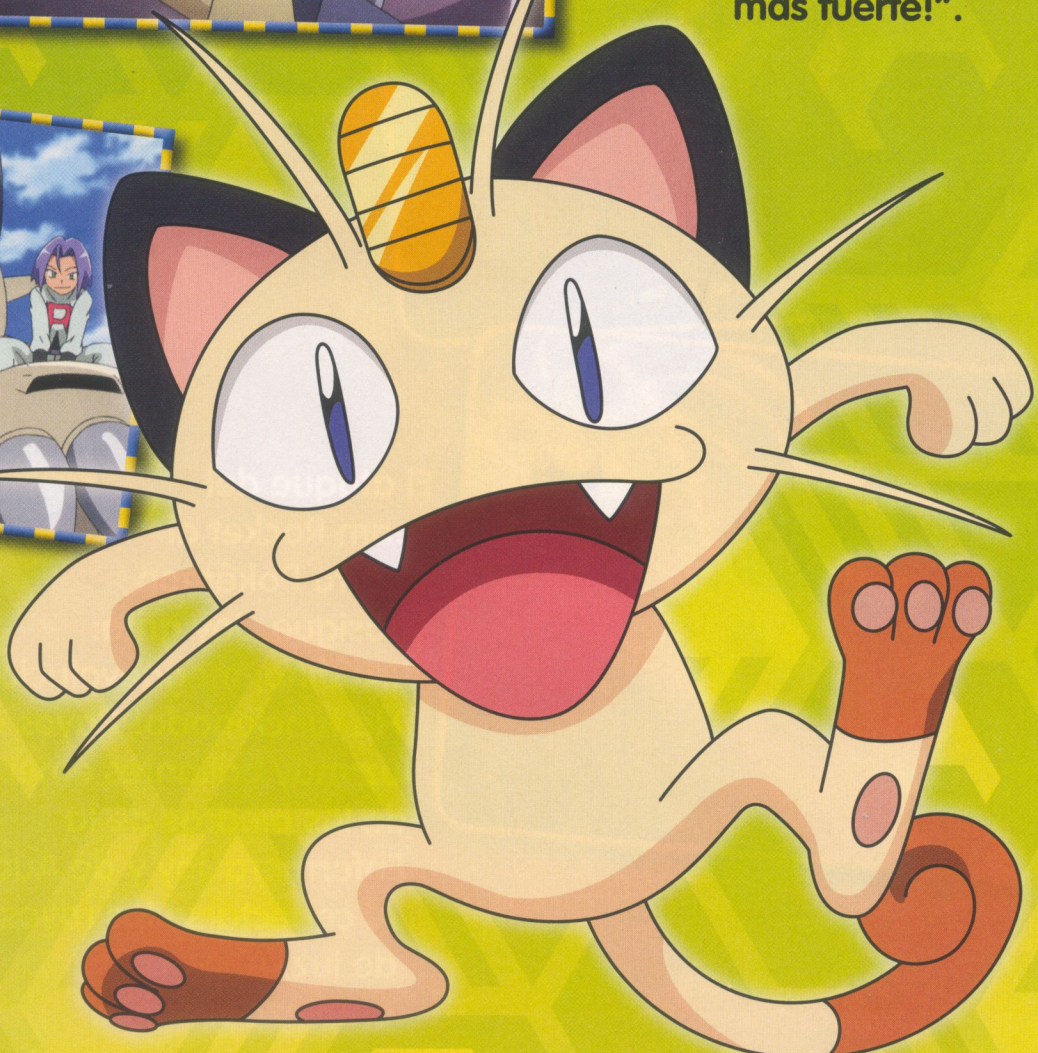
El Profesor Ciprés anuncia los resultados pocos minutos después: "¡No hay ninguna duda! Se trata de una Audinita. Toma, Audino, deberías guardarla tú. Seguro que algún día te resulta útil". Todos están muy contentos.

De repente, se escucha un gran estruendo. Todos salen al jardín y ven que el Team Rocket se ha colado en el centro Pokémon usando un robot gigante y se dispone a robar todas las Poké Balls.



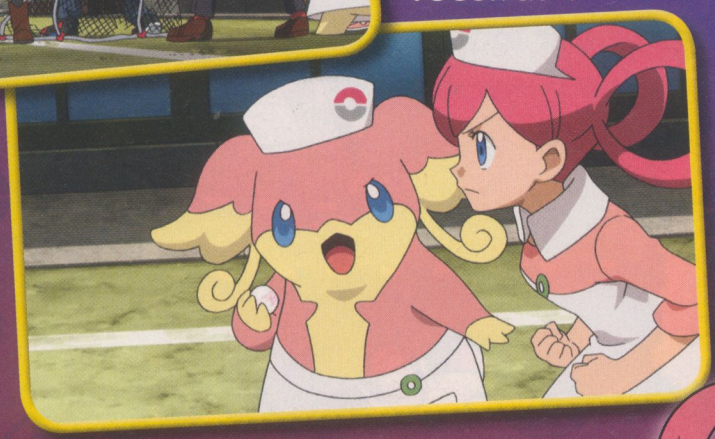


"¡Los Pokémon!", grita la Enfermera Joy. Meowth sale de detrás del volante: "¡Llegáis tarde, ya hemos robado todos los Pokémon! ¡Además, hemos mejorado al robot Mega-Meowth y ahora es mucho más fuerte!".

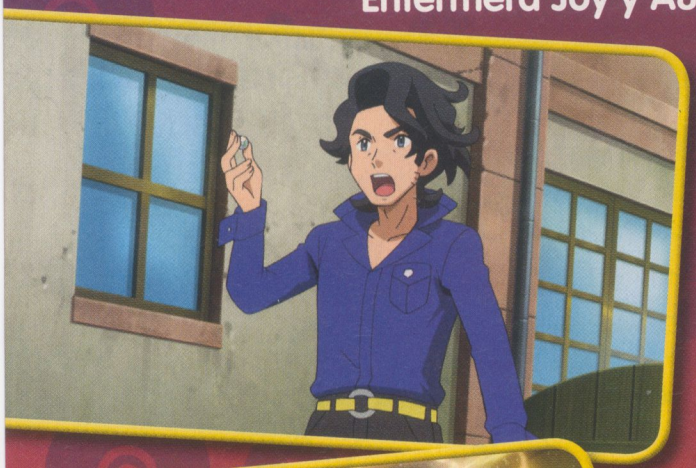


Jessie añade: "También nos llevaremos a Pikachu y ese megapiedra". Meowth inicia el ataque con el robot gigante.

El Team Rocket lanza una red y atrapa a Ash y a Pikachu. La Enfermera Joy y Audino intervienen: "¡Este es nuestro Centro Pokémon y no os saldréis con la vuestra!".

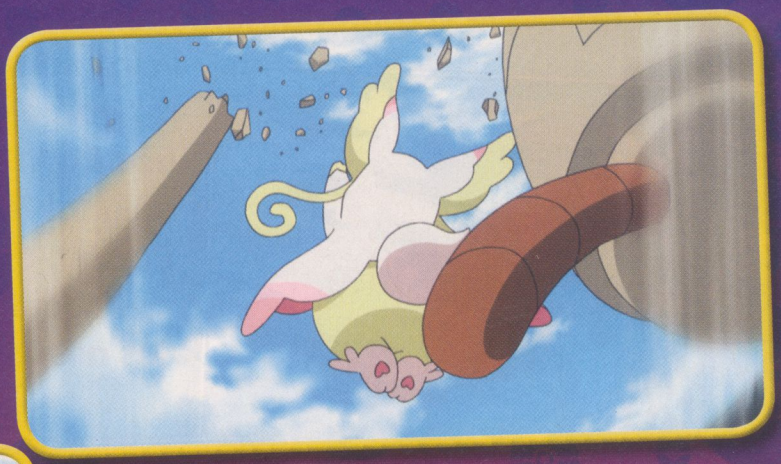


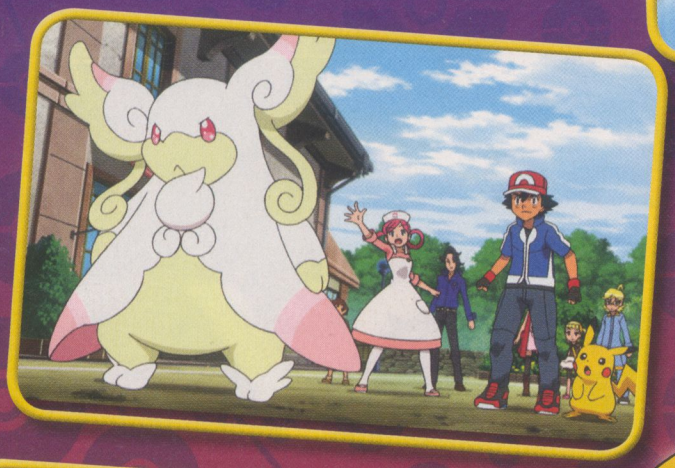
El Profesor Ciprés le entrega a la Enfermera Joy la megapiedra: "Con esto, y trabajando en equipo, podréis derrotar al Team Rocket". Ambos asienten. La Enfermera Joy y Audino deben conectar sus corazones para poder llevar a cabo la Megaevolución.



El ataque del Team Rocket al Centro Pokémon prosigue. Joy grita: "¡Audino, megaevolución!". ¡Ha funcionado! Rayos de luz muy brillantes emergen de las piedras de la Enfermera Joy y de Audino. Al conectarse los rayos de luz, Audino empieza a brillar.

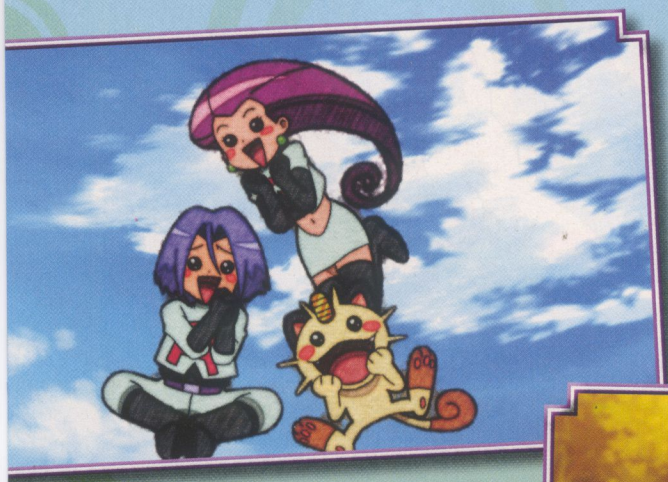
Mega Audino destroza el brazo del robot con un solo golpe. Todos están impresionados con la fuerza de Mega Audino. Incluso el Team Rocket desde dentro del robot se da cuenta de lo fuerte que es el Pokémon: "¡Creo que ha llegado el momento de retirarse a toda pastilla!".

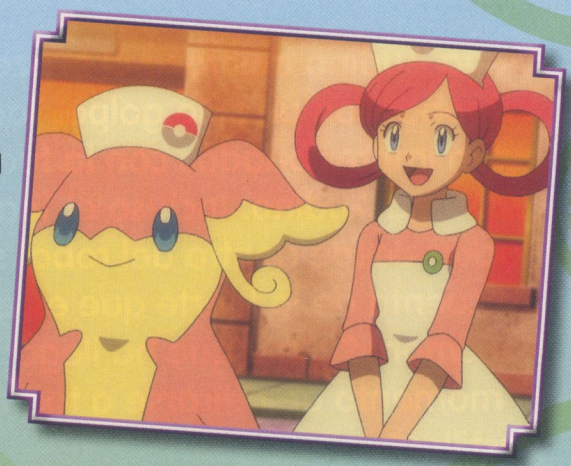




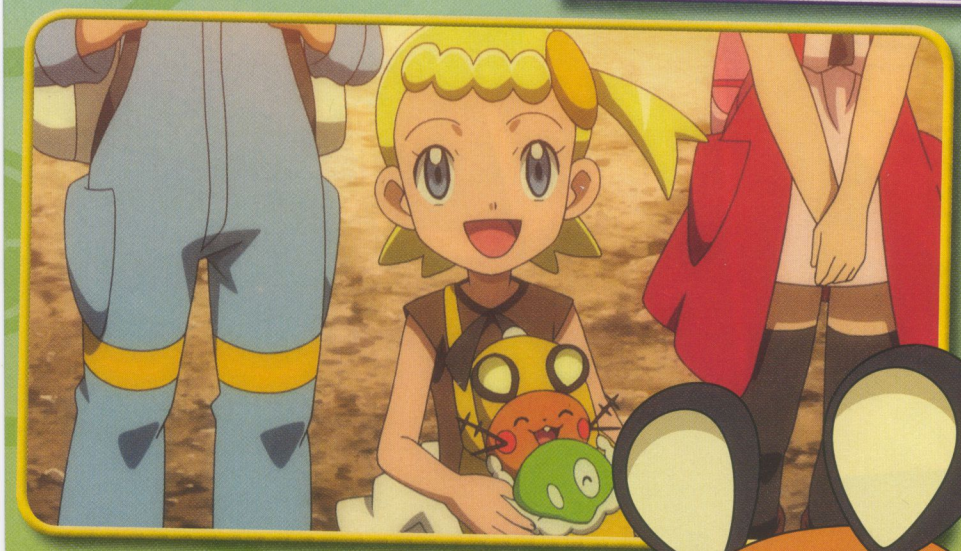
Pero la Enfermera Joy y Audino no se rinden. Ash y Pikachu logran escapar y los cuatro realizan un ataque conjunto que deja al robot fuera de combate. Queda el golpe final: el mayor Pulso Cura que Mega Audino es capaz de realizar.

El ataque surge efecto: El Team Rocket se vuelve dócil y devuelve voluntariamente todos los Pokémon que ha robado. Pikachu usa Rayo y hace volar al Team Rocket, que sale despedido por los aires.





La Enfermera Joy agradece al Profesor y al grupo de amigos por su ayuda. "Gracias por todo. Audino y yo volvemos a entendernos".



Nuestros amigos se despiden de Ciudad Fractal. El Profesor Ciprés promete investigar sobre Blandín y Clem le asegura al profesor que cuidará muy bien del Pokémon.

FIN

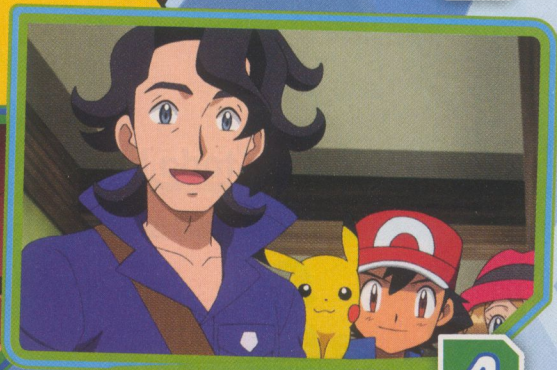
¿HAS PRESTADO ATENCIÓN?

¿Has leído con atención la historia? Entonces no tendrás problemas para responder correctamente estas preguntas y descubrir cuál es la palabra secreta.

1 **¿Por qué nuestros amigos quieren ir a un Centro Pokémon?**
F) Para ayudar a la Enfermera Joy
P) Para reunirse con el Profesor Ciprés
M) Para entregar una megapiedra

2 **¿A qué Pokémon está curando Audino?**
R) Makuhita
A) Blandín
U) Zigzagoon

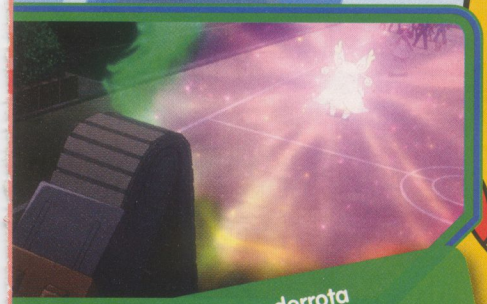
3 **¿Qué megapiedra ha encontrado la Enfermera Joy?**
Ñ) Audinita
G) Alakazamita
U) Charizardita



4 **¿Qué dibujo hay en la tapa del ordenador del Profesor?**
O) Una Poké Ball
E) Una silueta de Pokémon
A) Una P

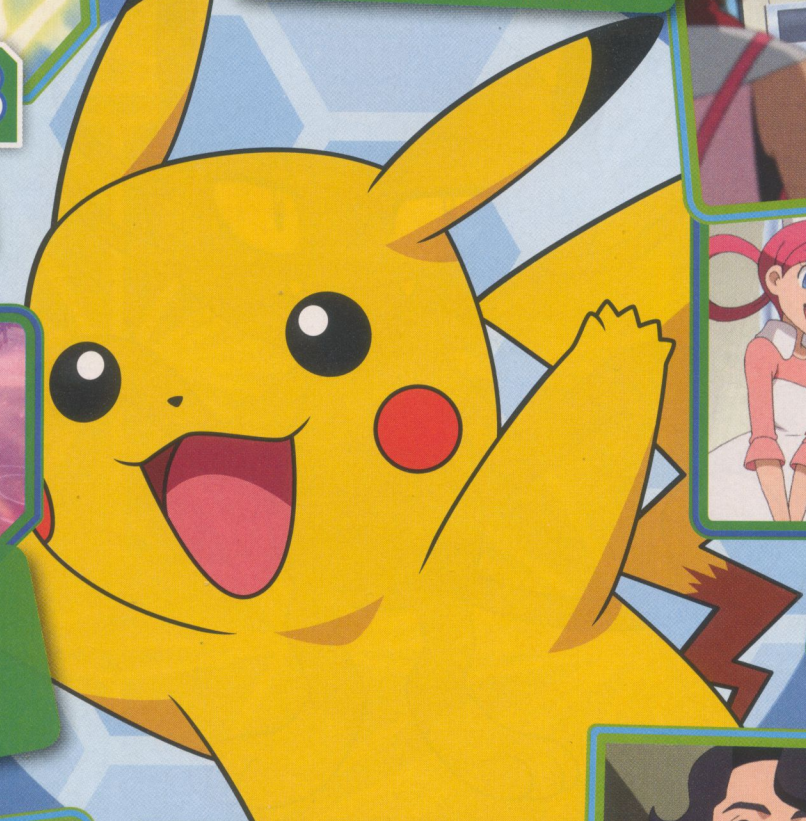
5 **¿Qué forma tiene el robot del Team Rocket?**
C) Meowth
K) Snorlax
O) Magikarp

6 **¿Qué tipo de piedra necesita la Enfermera Joy?**
P) Piedra Hoja
U) Piedra activadora
E) Piedra Fuego



7 **¿Con qué ataque derrota Mega Audino al Team Rocket?**
M) Hiperrayo
R) Puño Cura
S) Trueno

8 **¿Qué ataque usa Pikachu contra el Team Rocket?**
A) Rayo
U) Impactrueno
E) Cola Férrea



PALABRA SECRETA: 1 2 3 4 5 6 7 8

Encontrarás la solución en la página 34.

Pokédex oficial

Meowth de Alola

Los Meowth no son una especie originaria de Alola. Dos de las cosas que más detestan son que insulten su orgullo y que ensucien sus monedas, y no es raro que pierdan los estribos en cualquiera de estas situaciones.

Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon :

Tipo: Siniestro
Altura: 0,4 m
Peso: 4,2 kg

Evoluciones:

Meowth de Alola

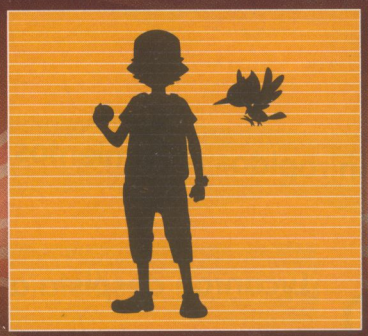
Persian de Alola

Pokédex oficial

Pikipek

Hace agujeros en los árboles a una velocidad de 16 picotazos por segundo y los utiliza como despensa o como su nido. Las bayas constituyen su principal alimento. Usa las pepitas de las mismas a modo de proyectiles expulsándolas por su pico.

Aquí tienes toda la información que necesitas saber sobre este Pokémon :



Tipo:	Normal - Volador
Altura:	0,3 m
Peso:	1,2 kg

Evoluciones:

Pikipek

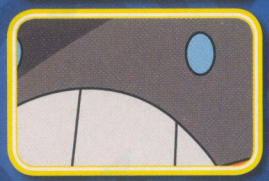
Trumbeak

Toucannon

¡De cerca!

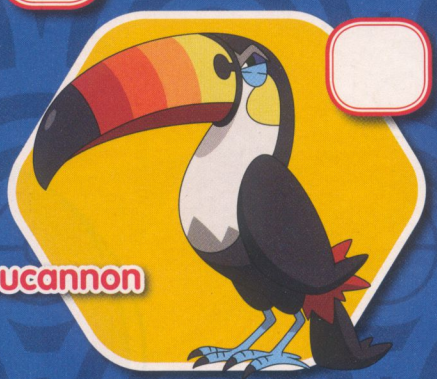
A

B



C

D



Observa atentamente estos Pokémon. Uno de estos cuatro fragmentos no pertenece a estos Pokémon. ¿Sabrías decir cuál? ¿A qué Pokémon pertenece?

El fragmento B pertenece a S _ _ _ _ _ _

Mensaje partido

Parece ser que la Pokédex tiene un problema y muestra la información sobre Lycanroc por partes. ¿Puedes ordenar el texto?

de su melena.

piedras afiladas

Ataca con garras,

colmillos y con las

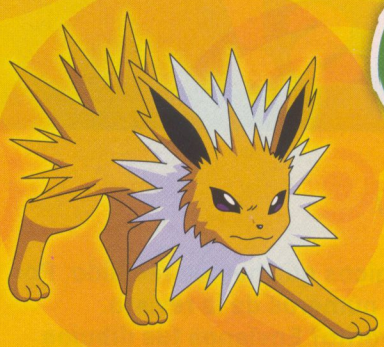
rivales con rápidos movimientos.

Lycanron despista a sus

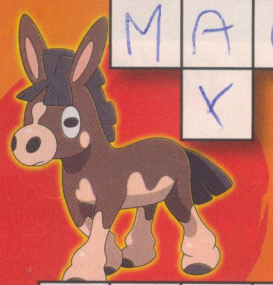
El mensaje completo es:

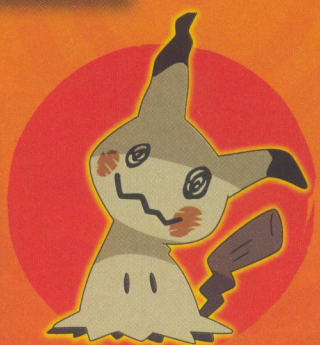
Encontrarás las soluciones en la página 34.

Crucigrama



Si completas correctamente este crucigrama, descubrirás el nombre de una organización que actúa en la región de Alola.





4 letras
~~Onix~~
~~Abra~~

6 letras
~~Magmar~~
Meowth
Comfey
~~Drampa~~
~~Piplup~~
Swanna
Bewear

7 letras
Omanyte
Noivern
Scyther
Invento
~~Mudbray~~
~~Mimikyu~~
~~Ivysaur~~
Jolteon

8 letras
Magcargo

9 letras
Pinsirita
Staraptor

12 letras
Charizardita

Palabra secreta:

P[1] U[2] N[3] O[4]

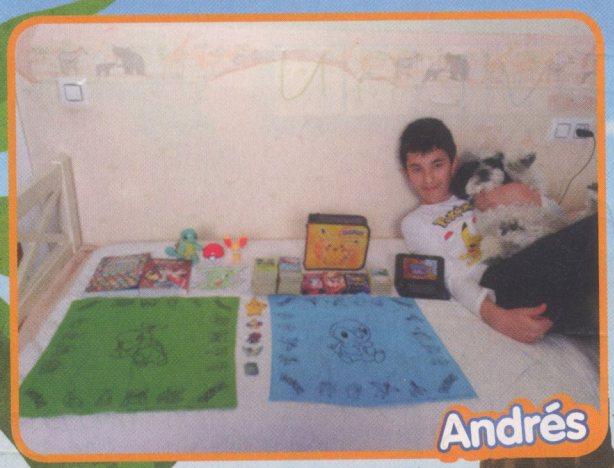
C[5] U[6] R[7] A[8] [9]

Encontrarás la solución en la página 34.

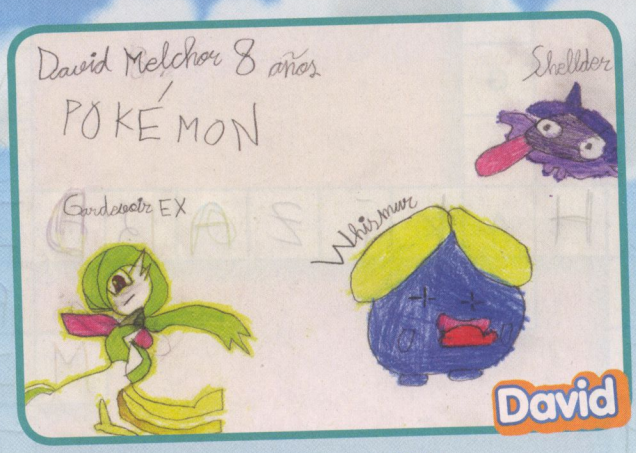
¡Escríbenos!

PANINI- REVISTA POKÉMON
C/ Vallespí, 20 17257 TORROELLA DE MONTGRÍ (Girona)
O bien al e-mail: pokemon@panini.es

Antes de nada, os queremos agradecer el gran número de cartas y correos electrónicos que hemos recibido. Por cuestiones de espacio, iremos publicando los más interesantes en los siguientes números de la revista. ¿Eres un gran fan de Pokémon? ¿En tus ratos libres te gusta dibujar a tu Pokémon favorito? **Envíanos tus dibujos o una foto tuya posando con la revista o, si lo prefieres, también nos puedes enviar tu foto al lado de tu colección Pokémon.** Las mejores las publicaremos en esta sección. Recuerda adjuntar una autorización de tus padres.

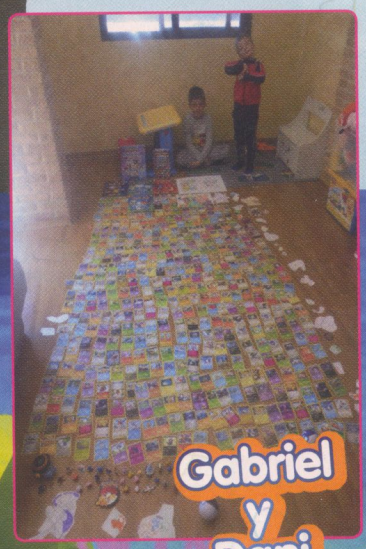


Andrés



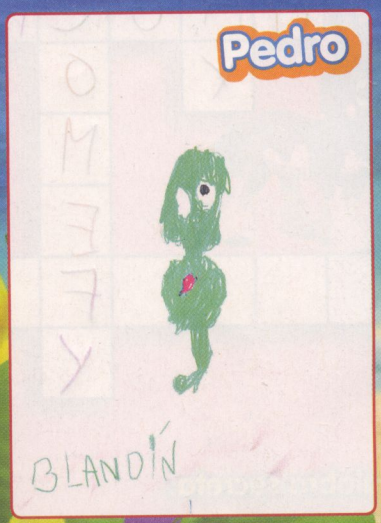
David

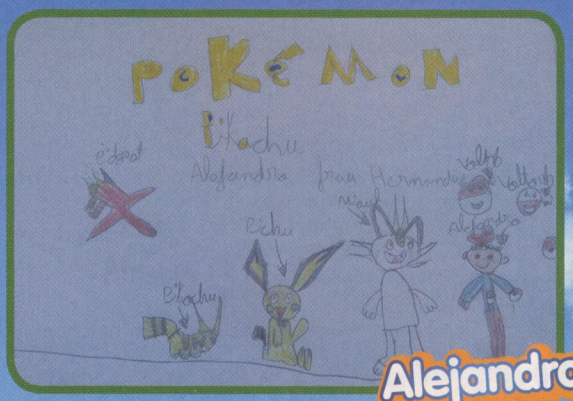
Ylann



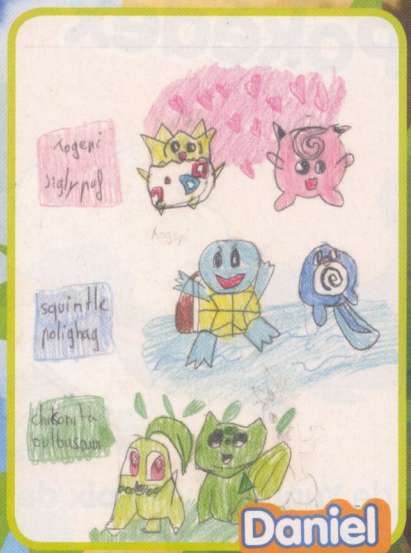
Gabriel y Dani

Rosalía

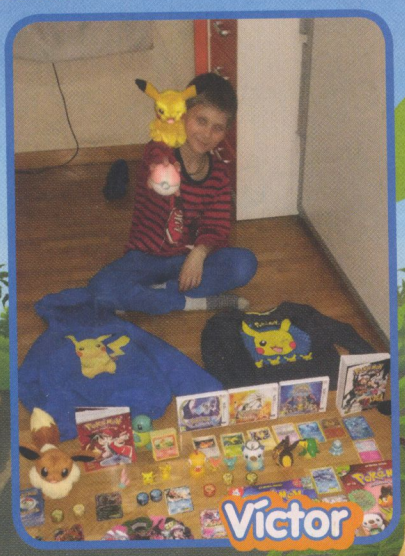




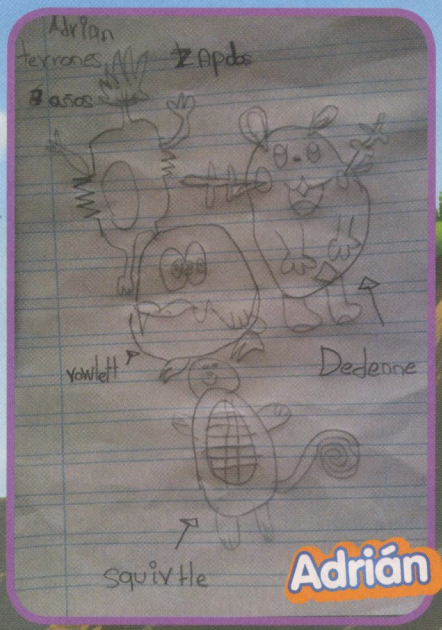
Alejandro



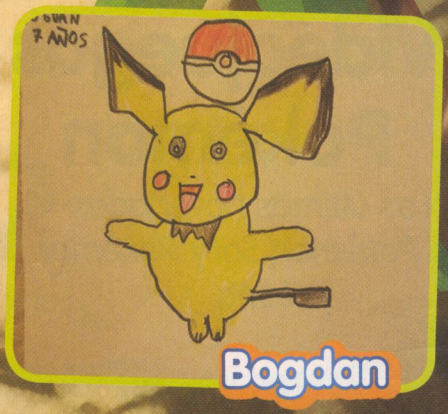
Daniel



Víctor

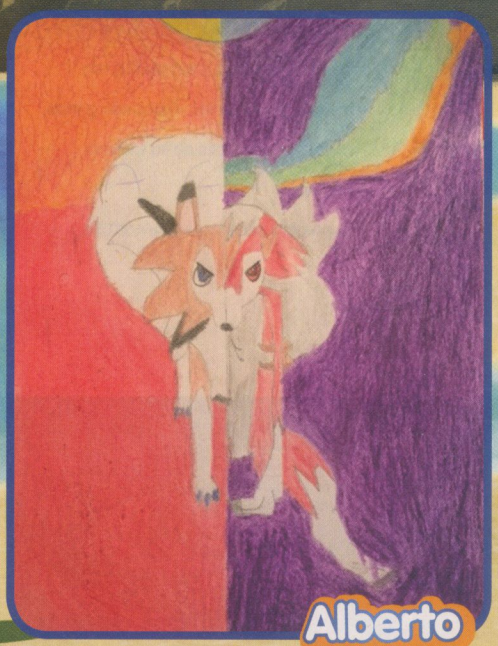


Adrián

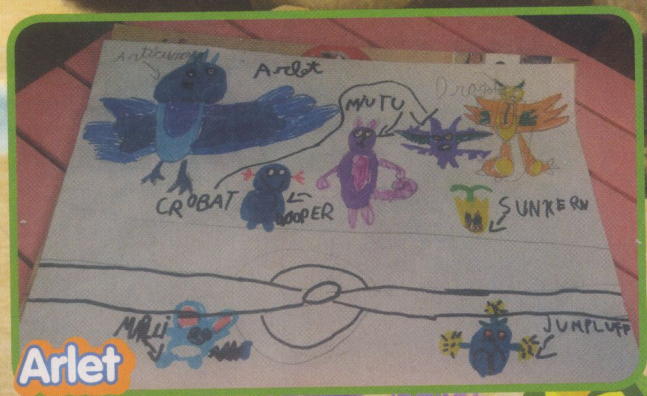


Bogdan

Diego



Alberto



Arlet

Se comunica al padre/madre/tutor que, a los efectos de los dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal de PANINI ESPAÑA, S.A calle Vallespí 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre/tutor con los datos del interesado.

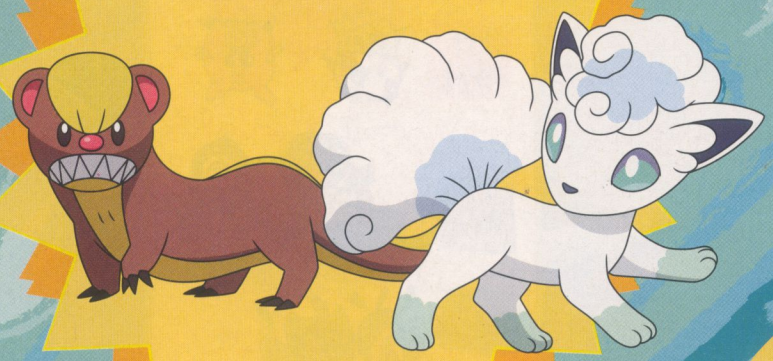
En el próximo número

Pokémon

LA REVISTA OFICIAL

¡Hazte con todos!

Pokédex



Las fichas de **Yungoos** y **Vulpix de Alola**.

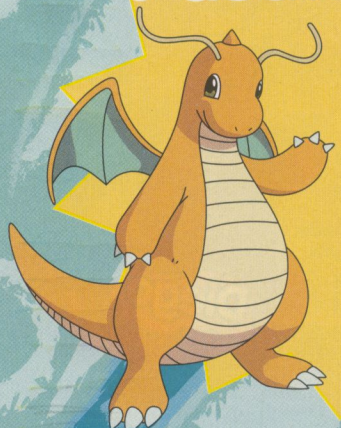
Pokémon Aventura

Ash y sus amigos continúan explorando la región de Kalos en busca de nuevos Pokémon y aventuras.

Videojuegos Pokémon

Las últimas novedades de *Pokémon Sol* y *Pokémon Luna*.

Pasatiempos



Pon a prueba tu ingenio con los pasatiempos más divertidos.

Soluciones

Página 8

Litten, Gyarados, Magikarp, Riolu, Popplio, Charmander, Pichu, Eevee.

Página 9

Hay 5 Pokémon de tipo Planta.

Página 27

La palabra secreta es PUÑO CURA.

Página 30

DE CERCA

El fragmento B pertenece a Snorunt.

MENSAJE PARTIDO

Lycanroc despista a sus rivales con rápidos movimientos. Ataca con garras, colmillos y las rocas de su melena.

Página 31

La palabra secreta es TEAM SKULL.

Pokémon La revista oficial

Director de Publicaciones: José Luis Córdoba
Director Editorial de Revistas: Luis Martínez
Coordinación General: Ponç Cufinyà
Coordinación de Promociones: Martina Toupy
Coordinación de Marketing: Susanna Bussot
Coordinación de Publicidad: Yolanda García
Coordinación Administrativa: Janet Navarrete y Clara Rexach

Producción: Jordi Guinart
Secretaria: Isabel Bujer
Realización, Administración y Publicidad: PANINI ESPAÑA, S.A.
C/Vallespí, 20. 17257 Torroella de Montgrí (Girona) Tel: 972 75 74 11
Fax: 972 75 77 11
www.paninirevistas.es / paninirevistas@panini.es
Realización: Estudio Editorial - José Óscar Plaza (www.estudioeditorial.com)
Colaboradores: Noelia Navarro
Diseño: Oriol Espinal
Impresión: Rivadeneyra
Torneros, 16 Polígono Industrial Los Ángeles. 28906 Getafe (Madrid)

Distribución: Logista, S.A. Polígono Industrial Polvoranca C/ Del Trigo, 19, Edificio 2. 28914 Leganés (Madrid)
Tel. 91 481 98 00.
Edita: PANINI ESPAÑA, S.A.
Director General: Lluís Torrent
Director Comercial: Andreu Bussot

ISSN: 2014-6779
Depósito Legal: GI.768-2012
Edición: 04/2017

©2017 The Pokémon Company International. ©1995–2017 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo.

Se comunica al padre/tutor que a los efectos de lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/99 de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, los datos facilitados en el envío de correos quedan recogidos en un fichero temporal cuyo responsable es PANINI ESPAÑA, S.A., calle Vallespí, 20, Torroella de Montgrí, 17257, Girona. Los datos se utilizarán únicamente para la elección de correos y serán eliminados una vez finalice la selección. Los datos no serán tratados ni comunicados a terceros. En esta misma dirección, y durante el tiempo en que los datos estén en poder de PANINI ESPAÑA, podrá ejercitar el derecho de acceso, rectificación y cancelación de los datos, enviando una solicitud escrita y firmada incluyendo nombre, apellidos y DNI del padre/madre tutor con los datos del interesado.

¡LA REVISTA OFICIAL DE TRANSFORMERS!

TRANSFORMERS
ROBOTS IN DISGUISE

¡CON 2 FIGURAS ALUCINANTES!

¡ÚNETE A LA BATALLA ENTRE AUTOBOTS Y DECEPTICONS!

¡FICHAS! ¡PASATIEMPOS! ¡Y 16 PÁGINAS DE CÓMIC!

Licensed by Hasbro

HASBRO and its logo, TRANSFORMERS, TRANSFORMERS ROBOTS IN DISGUISE, the logo and all related characters are trademarks of Hasbro and are used with permission. © 2017 Hasbro. All Rights Reserved.

PANINI REVISTAS

Pokémon™

¿Estás preparado para descubrir lo último de Pokémon?

El misterio se desvelará el...

1 de Octubre de 2017

Sigue el lanzamiento más esperado en:

www.goliathgames.es y GoliathEspana

©2017 The Pokémon Company International.
©1995–2017 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc. TM, ®, and character names are trademarks of Nintendo.